

<FA一覧表>

n=465

今作について、悪かったところがありましたら、ご自由にお書きください。		性別	年齢	Q8. プレイ状況	Q41. プレイシリーズ 所有状況	Q45. 年間購入本数	Q6. 満足度	Q29. 購買意向度
シナリオ/ストーリー	何個かつながりの見えないミッションがあった	M	19-22歳	遊んだ	回帰ユーザー	ミドル	満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	簡単にすんでいったので不満です	M	中学生	遊んだ	新規ユーザー	ライト	満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	急な展開や、無理やり詰め込んだシナリオがあったように感じる	F	中学生	遊んでない	ライトユーザー	ミドル	満足	買うと思う(80%)
シナリオ/ストーリー	原作とからまないストーリーでもよかったのかも	F	23-29歳	遊んでない	新規ユーザー	ミドル	まあ満足	買う可能性はあると思う(60%)
シナリオ/ストーリー	原作にそったストーリーをもっとリアルに作って頂きたい	F	中学生	遊んでない	回帰ユーザー	ライト	満足	たぶん買わないだろう(40%)
シナリオ/ストーリー	原作を少し変えた程度のストーリーで違和感がある	M	30-39歳	遊んでない	新規ユーザー	ライト	まあ満足	買う可能性はあると思う(60%)
シナリオ/ストーリー	原作を忠実に再現したストーリーがよかった	M	高校生	遊んでない	ライトユーザー	ヘビー	まあ満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	原作通りにしてほしかった	M	23-29歳	遊んだ	回帰ユーザー	ミドル	普通～不満	買う可能性はあると思う(60%)
シナリオ/ストーリー	後一個なんか欲しかった	M	小学生	遊んでない	ライトユーザー	ミドル	満足	買うと思う(80%)
シナリオ/ストーリー	行き詰った時にどうしようもないもどかしさがある	M	30-39歳	遊んでない	新規ユーザー	ヘビー	普通～不満	たぶん買わないだろう(40%)
シナリオ/ストーリー	始まりがサボテン島からだったからもっと前からよかった	M	高校生	遊んでない	回帰ユーザー	ライト	満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	子供には難しすぎる	M	小学生	遊んでない	ライトユーザー	ミドル	まあ満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	思った以上にストーリー内のムービーが少ないのが	F	19-22歳	遊んでない	回帰ユーザー	ライト	満足	買うと思う(80%)
シナリオ/ストーリー	自分的には原作通りに進めて欲しかった	M	小学生	遊んでない	新規ユーザー	ミドル	満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	所々解りづらい道が存在する点	F	19-22歳	遊んだ	ライトユーザー	ミドル	まあ満足	買う可能性はあると思う(60%)
シナリオ/ストーリー	少しシナリオのボリュームが…	M	23-29歳	遊んだ	ライトユーザー	ライト	まあ満足	買う可能性はあると思う(60%)
シナリオ/ストーリー	世界観が狭かった。隠し要素の出し方を凝ってほしかった。P りて抜くのはいまいちかなあ	M	高校生	遊んだ	コアユーザー	ミドル	まあ満足	買う可能性はあると思う(60%)
シナリオ/ストーリー	先が読めてしまう	M	中学生	遊んでない	回帰ユーザー	ライト	まあ満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	先に進むのだけれど、戻りもする	F	中学生	遊んでない	回帰ユーザー	ライト	満足	買う可能性はあると思う(60%)
シナリオ/ストーリー	難でもキャラクターになれると面白い	M	小学生	遊んだ	コアユーザー	ヘビー	まあ満足	買うと思う(80%)
シナリオ/ストーリー	単純すぎる	F	高校生	遊んだ	ライトユーザー	ライト	満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	短い	F	高校生	遊んだ	ライトユーザー	ミドル	満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	地図を買う時一体なんの効果があるのか説明がほしかった	F	19-22歳	遊んでない	コアユーザー	ミドル	普通～不満	買うと思う(80%)
シナリオ/ストーリー	中途半端にオリジナルにするより原作どりにしてほしい	M	30-39歳	遊んでない	新規ユーザー	ヘビー	普通～不満	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	仲間になったあとも敵として出て	M	30-39歳	遊んでない	ライトユーザー	ミドル	まあ満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	長い。キャラ全部集めるのに38時間かかった	M	19-22歳	遊んでない	コアユーザー	ミドル	まあ満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	島を巡る順番が漫然と違うところ	M	高校生	遊んでない	新規ユーザー	ライト	満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	東の海らへんがあった方がよかった	F	高校生	遊んでない	新規ユーザー	ライト	満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	同じキャラ同士が戦うのが嫌だ	M	30-39歳	遊んでない	ライトユーザー	ヘビー	満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	同じようなミッションが多すぎて飽きてくる	M	中学生	遊んでない	新規ユーザー	ミドル	まあ満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	薄い	M	19-22歳	遊んでない	ライトユーザー	ヘビー	満足	買うと思う(80%)
シナリオ/ストーリー	豪華の一味は全員メインキャラにしてほしかった	F	23-29歳	遊んでない	新規ユーザー	ライト	満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	発売前からバースト等を掲載し過ぎだと思う	M	23-29歳	遊んでない	新規ユーザー	ライト	満足	買う可能性はあると思う(60%)
シナリオ/ストーリー	脈絡がない	M	19-22歳	遊んでない	新規ユーザー	ライト	まあ満足	絶対買う(100%)
シナリオ/ストーリー	無意味な要素が半端ではなく、海賊と海軍を相ませるという発想がありえない	M	19-22歳	遊んでない	ライトユーザー	ヘビー	普通～不満	あまり買いたくない(20%)
シナリオ/ストーリー	遊んでいて、少し呆気ない感じもした	M	19-22歳	遊んでない	ライトユーザー	ミドル	満足	買うと思う(80%)
システム/遊び方	DSだと操作が難しいかな(特にキー)	F	19-22歳	遊んでない	回帰ユーザー	ヘビー	まあ満足	買うと思う(80%)
システム/遊び方	心細い仕様と通常仕様の切り替え方がわからない	F	19-22歳	遊んでない	回帰ユーザー	ライト	まあ満足	買う可能性はあると思う(60%)
システム/遊び方	WiFiコネクションで通信対戦できないところ	F	19-22歳	遊んでない	コアユーザー	ミドル	まあ満足	買うと思う(80%)
システム/遊び方	オリジナル海賊団を作るにもメインキャラが少なすぎて似たりよったりなものしか作れなかったところ	M	19-22歳	遊んだ	ライトユーザー	ミドル	まあ満足	買う可能性はあると思う(60%)
システム/遊び方	キャラが滑る。慣れれば別に程度ですが対戦ゲームとして考えるべき	M	23-29歳	遊んでない	コアユーザー	ミドル	まあ満足	買う可能性はあると思う(60%)
システム/遊び方	キャラクター選択の時にもステータス表示して欲しかった	F	30-39歳	遊んでない	回帰ユーザー	ライト	満足	絶対買う(100%)
システム/遊び方	キャラはサポートじゃなくてメインを場やしてほしい	F	19-22歳	遊んでない	ライトユーザー	ライト	まあ満足	買うと思う(80%)
システム/遊び方	キャラの数が多すぎると思う	M	中学生	遊んだ	ライトユーザー	ミドル	満足	絶対買う(100%)
システム/遊び方	キャラを操作しながらペンを使ってのサポートキャラを出現させるのは コツがいり難しい	M	19-22歳	遊んだ	回帰ユーザー	ヘビー	まあ満足	絶対買う(100%)
システム/遊び方	キャラ全員のレベルを上げるのは時間がかかりすぎる	M	23-29歳	遊んでない	回帰ユーザー	ミドル	満足	買うと思う(80%)
システム/遊び方	クリアできないと先へ進めなかったりキャラ使用ができないところ	F	19-22歳	遊んでない	回帰ユーザー	ライト	まあ満足	買うと思う(80%)
システム/遊び方	ゲームに慣れてないから最初「大海賊グラフィ」の始めの方が説明書を読んでも全く分からなかった	F	23-29歳	遊んでない	新規ユーザー	ライト	満足	買う可能性はあると思う(60%)
システム/遊び方	コンボが出来ない	F	19-22歳	遊んでない	回帰ユーザー	ミドル	満足	絶対買う(100%)
システム/遊び方	サポートがやや呼び出しにくい	M	中学生	遊んでない	コアユーザー	ミドル	満足	絶対買う(100%)
システム/遊び方	サポートをタッチパネルではなく、操作ボタンに登録できると良かった	M	30-39歳	遊んでない	ライトユーザー	ミドル	まあ満足	買う可能性はあると思う(60%)
システム/遊び方	シナリオなどに難易度設定があると良かった	F	中学生	遊んでない	ライトユーザー	ミドル	満足	買うと思う(80%)
システム/遊び方	しばらくプレイすると、同じことの繰り返しである	M	30-39歳	遊んでない	新規ユーザー	ヘビー	普通～不満	絶対買う(100%)
システム/遊び方	ジャンプのゲームとかがぶついている	M	23-29歳	遊んでない	ライトユーザー	ライト	まあ満足	絶対買う(100%)
システム/遊び方	ダウンロードプレイはランダムではなく普通の対戦のようにキャラを選ぶ ようにしてほしい	M	23-29歳	遊んだ	回帰ユーザー	ミドル	普通～不満	買う可能性はあると思う(60%)
システム/遊び方	ダウンロード対戦でキャラクターが選べないなんて有りえない…	F	30-39歳	遊んだ	ライトユーザー	ヘビー	まあ満足	買う可能性はあると思う(60%)